**Инструкция по сборке и запуску.**

В папке с проектом открываем терминал и пишем следующие строчки:

pip install pypiwin32

pip install pyinstaller

Чтобы убедится, что все нормально установилось, вводим команду:

pyinstaller --version

должна высветиться версия pyinstaller.

**Установка и настройка PySide**

Для начала лучше убедиться что на вашем компьютере установлен python версии 3.9 и pip.

Это можно сделать так:

**C:\>python --version**

**Python 3.9.13**

**C:\>pip list**

**Package Version**

**---------- -------**

**pip 22.0.4**

**setuptools 58.1.0**

pip должен вывести список текущих установленных модулей.

### Настройка виртуального окружения

Утилита **venv** уже входит в стандартную поставку Python.

Перейдите в ваш корневой католог и выполните там:

**D:\src>python -m venv venv**

Флаг **-m** указывает python-у запустить **venv** как исполняемый модуль.

Вторая venv — это название виртуального окружения (и каталога) где будут храниться новые устанавливаемые библиотеки и туда же будет скопирован интерпретатор python той версии с помощью которой создано виртуальное окружение.

Новые пакеты будут устанавливаться в venv/lib/python3.x/site-packages/

### Активация виртуального окружения

Для активации окружения в консоли надо запустить батник **activate.bat** из окружения:

**D:\src>venv\Scripts\activate.bat**

**(venv) D:\src>**

После активации появится приставка с названием окружения **(venv)** показывающая, что сейчас работаем в нем.

Для **выхода** из виртуального окружения (деактивации) надо вызвать команду **deactivate:**

**D:\src>deactivate**

**(venv) D:\src>**

### Установка сторонних библиотек

Нужно установить сторонние библиотеки, перечисленные в файле **requirements.txt** :

**(venv) D:\src>pip install pyside6**

**Сборка**

Если все правильно установилось, идем дальше. В папке с проектом запускаем cmd и набираем:

pyinstaller main.py

Далее, если всё верно выполнено, в данной папке должен появиться файл main.exe.